

Olympic Esports Series 2023 Baseball Event 予選レギュレーション

【日程】

- Japan Qualifier Online Round: 2023年3月13日(月) 15:00 ~ 3月19日(日) 23:59(JST)
- Japan Qualifier Final: 2023年4月8日(土)

- Global Online Qualifier 1st: 2023年3月27日(月) 02:00 ~ 4月2日(日) 23:59(JST)
- Global Online Qualifier 2nd: 2023年4月17日(月) 02:00 ~ 4月23日(日) 23:59(JST)

■Japan Qualifier Online Round

【参加条件】

- ・ 参加には、PlayStation®4 版/ Nintendo Switch™ 版「WBSC eBASEBALL™ パワフルプロ野球」が必要です。
- ・ 日本国内在住の方。(ゲーム開始時に設定した居住地において「日本」を選択している必要があります。)
- ・ ゲームソフト内の「チャンピオンシップ」モードに参加するにはインターネットに接続できる環境が必要です。
- ・ ゲームソフト内の「チャンピオンシップ」モードに参加するには Sony Entertainment Network (SEN) アカウントもしくはニンテンドーアカウントが必要です。
- ・ PS4®でゲームソフト内の「チャンピオンシップ」モードに参加するには PS Plus への加入(有料)が必要です。
- ・ Switch 版からの参加には Nintendo Switch Online への加入(有料)が必要です。
- ・ Japan Qualifier Online Round への参加は自由ですが、Japan Qualifier Final に進めるのは 2008 年 4 月 1 日以前に生まれた方に限ります。
※ランキングへの参加は日本居住者以外の方も含まれますが、上位大会出場への資格を得られるのは参加条件を満たす方のみとなります。

【ランキング】

- ・ 「チャンピオンシップ」モード内で開催されるイベント「Olympic Esports Series 2023 Baseball Event Japan Qualifier Online Round」内で行われた試合の勝敗、試合中の各種成績によって獲得した、セレクションポイント (SP) によって順位を決定いたします。
- ・ 本ランキングの SP は 10 試合有効ポイント制とし、期間内に行われた試合のうち、獲得ポイントが高かった上位 10 試合の合計得点を計算いたします。
- ・ ランキングは PS4 版、Switch 版でそれぞれ独立したランキングとなります。
- ・ ランキングへの参加は PS4 版、Switch 版それぞれで一人 1 アカウントとします。同一のハードでの重複エントリーはできません。なお、上位大会に出場できるのは順位の高い一方のアカウントのみとなります。
- ・ ランキングは大会公式サイトからご確認ください。(<https://www.konami.com/pawa/wbsc/ja/event/oes>)
- ・ 「WBSC eBASEBALL™ パワフルプロ野球」の最新データ版を使用してください。
- ・ オンラインマッチにおいては、試合設定、球場、先攻・後攻はゲーム内ルールに準じていただきます。
- ・ 同一の相手との意図的なマッチングなど、運営が不正行為、迷惑行為と判断した場合は失格とします。
- ・ オンラインマッチング時に切断を繰り返すプレイヤーについては、運営の判断により失格等のペナルティを科す

場合があります。

- ・ オンライン大会に参加した方内、ゲーム開始時に設定した居住地において「日本」を選択しているプレイヤーのPS4、Switch 各ランキングの上位 8 名(合計 16 名)に入った方々には、弊社内での確認の上、ゲーム内お知らせにてご連絡を差し上げます。また、各 8 位以降の方にも補欠候補、もしくは繰り上がりのご連絡を差し上げる場合がございます。

※居住地はゲーム内タイトル画面から△ボタン/X ボタンで確認ができます。

【大会ルール】

- ・ コスト制限:55(投手:40、野手:40)
- ・ スタジアム:クラウンスタジアム
- ・ ロックオン:0~3
- ・ イニング数:3 イニング
- ・ コールド:7 点

■Japan Qualifier Final

【参加資格】

- ・ Japan Qualifier Online Round においてランキング上位の成績を収め、参加資格を得た方。

【会場】

- ・ esports 銀座 studio (東京都中央区銀座 1-11-1)

【ご注意】

- ・ 未成年の方のご参加は、保護者の承諾が必要です。
- ・ Japan Qualifier Final を突破された方は 6 月に開催される Olympic Esports Finals 2023 への出場権を獲得します。パスポートの取得等、出場に必要な手続きが必要となりますので、日程の調整含め出場が可能な方のみご参加ください。
- ・ Japan Qualifier Final の参加にあたって、交通費は 1 万円を上限として実費をお支払いいたします。また、遠方からの参加にあたり、宿泊が必要な方については宿泊を主催者側でご用意いたします。
- ・ 本大会の様子は YouTube にて動画配信を予定しております。

【大会ルール】

- グループリーグ方式のトーナメント戦を行います。

PS4 版、Switch 版合わせて 16 名の出場者は、予選の結果に基づき 4 名 4 つのグループに分かれてリーグ戦を行います。

各リーグ上位 2 名が勝ち抜けとなり、代表者決定戦に進出します。

・グループリーグ組み合わせ

	グループ A	グループ B	グループ C	グループ D
S①	Switch 1 位	Switch 2 位	Switch 3 位	Switch 4 位
S②	Switch 8 位	Switch 7 位	Switch 6 位	Switch 5 位
P①	PS4 4 位	PS4 3 位	PS4 2 位	PS4 1 位
P②	PS4 5 位	PS4 6 位	PS4 7 位	PS4 8 位

・対戦表(数字は試合順)

	S①	S②	P①	P②
S①		1	6	3
S②	1		4	5
P①	6	4		2
P②	3	5	2	

- グループリーグは勝ち点によって順位を決定いたします。(勝ち:3 点、引分け:1 点、負け:0 点)
- 最終的に勝ち点が同点となった場合、以下の優先順位で順位を決定いたします。
 - ① 得失点差
 - ② 総得点数
 - ③ グループリーグ組み合わせ時の順位(ハードに関わらず数字が小さい方が上位)
- 代表者決定戦は下記の組み合わせに従って 1 試合を行います。それぞれの対戦に勝利した 4 名が代表選手となります。
 - グループ A 1 位 — グループ C 2 位
 - グループ B 1 位 — グループ D 2 位
 - グループ C 1 位 — グループ B 2 位
 - グループ D 1 位 — グループ A 2 位
- 代表者決定戦で引分けとなった場合は、各グループの 1 位通過者側が勝者となります。
- 試合の詳細な設定は下記の通りとします。

基本設定		オプション設定	
使用機材	Nintendo Switch	カーソル移動	任意
コスト	55(投:40、野:40)	デジタルスピード	任意
スタジアム	クラウンスタジアム	振動機能	任意
		選手調子	おまかせ
		打球レベル	ふつう
		球速レベル	ふつう

ルール設定		カメラ視点(打撃)	ノーマル
規定イニング	3回	カメラ視点(投球)	ノーマル
延長戦	5回まで	操作ガイド	なし
タイブレーク制	4回から	走塁ガイド	なし
コールド	7点	打撃システム	ロックオン 0~3
DH制	あり	投球システム	任意
エラー	あり	投球カーソル	表示しない
ケガ	なし	球種ガイド	方向
クローズアップ	なし	ストライクゾーン	表示する
投球間隔	スキップなし	送球操作タイプ	任意
リプレイ	なし	守備シフト選択	任意
顔モデル	選手	フォーメーション	任意
特殊能力演出	あり	落下点	エリア
ホームラン演出	あり	走塁操作	マニュアル
守備ズームカメラ	あり	投球操作	マニュアル
観客数	多い	守備操作	マニュアル
観客比率	ふつう	選手交代	マニュアル

- ・ 先攻後攻の決定方法は以下の通りとします
 - グループリーグ: グループリーグ組み合わせ時の順位が高い方が優先的に選ぶ
 - 代表者決定戦: 各グループの1位通過者側が選択する
- ・ 使用するチームは事前にオーダー表を提出していただきます。
チャンピオンシップでの獲得報酬選手を含め、オーダー表提出日時時点で実装されているキャラクターが使用できます。当日は使用する機材にオーダーをご用意いたします。
但し、本大会では以下のキャラクターを使用禁止とします。
 - 涼風 希望(コスト4)
- ・ **グループリーグ、代表者決定戦の4試合ではそれぞれ異なる先発を登板させることとし、先発予定の投手は事前に4名以上登録する必要があります。また、先発登録された投手の中継起用は不可とします。**
- ・ 試合に使用する機材(ゲーム機本体、モニター等)は会場のもので使用していただきますが、コントローラ、イヤホンのみご自身のものを持ち込みが可能です。また、使用できるコントローラは任天堂純正のコントローラ(Joy-Con、Nintendo Switch Pro コントローラー、ニンテンドー ゲームキューブ コントローラー)のみといたします。
- ・ プレイ中はプレイに必要な操作のみを行ってください。意図的に試合の進行を妨げるような行為は禁止とします。
- ・ その他、審査中の言動、行動によって円滑な進行を妨げると運営が判断した場合、失格となる場合があります。
- ・ 試合中のおおりの行為、相手の操作を妨害する目的で行う不要な操作は禁止とします。
- ・ 何らかの理由によって試合が中断した場合、以下の場合はその時点で試合成立とします。
 - 2回の裏まで完了している場合。
 - 2回の表完了時点で、後攻側のチームがスコアでリードしている場合。
- ・ その他の場合は、審判または運営が対応を決定します。

■Global Online Qualifier 1st /2nd

【参加条件】

- ・ 参加には、PlayStation®4 版/ Nintendo Switch™ 版「WBSC eBASEBALL™パワフルプロ野球」が必要です。
- ・ 日本以外に在住の方。(ゲーム開始時に設定した居住地において「日本」以外を選択している必要があります。)
- ・ ゲームソフト内の「チャンピオンシップ」モードに参加するにはインターネットに接続できる環境が必要です。
- ・ ゲームソフト内の「チャンピオンシップ」モードに参加するには Sony Entertainment Network (SEN) アカウントもしくはニンテンドーアカウントが必要です。
- ・ PS4®でゲームソフト内の「チャンピオンシップ」モードに参加するには PS Plus への加入(有料)が必要です。
- ・ Switch 版からの参加には Nintendo Switch Online への加入(有料)が必要です。
- ・ Global Online Qualifier 1st/2nd への参加は自由ですが、Olympic Esports Finals 2023 にエントリーができるのは 2023 年 6 月 22 日時点で満 16 歳以上である必要があります。
※ランキングへの参加は日本居住の方も含まれますが、上位大会出場への資格を得られるのは参加条件を満たす方のみとなります。

【ランキング】

- ・ 「チャンピオンシップ」モード内で開催されるイベント「Olympic Esports Series 2023 Baseball Event Global Online Qualifier 1st/2nd」内で行われた試合の勝敗、試合中の各種成績によって獲得した、セレクションポイント(SP)によって順位を決定いたします。
- ・ 本ランキングの SP は 10 試合有効ポイント制とし、期間内に行われた試合のうち、獲得ポイントが高かった上位 10 試合の合計得点を計算いたします。
- ・ ランキングは PS4 版、Switch 版でそれぞれ独立したランキングとなり、1st/2nd においてそれぞれ最上位 1 名が選抜されます。(1st:PS4 1 名、Switch 1 名/2nd:PS4 1 名、Switch 1 名)
- ・ プレイヤーはどちらのオンライン大会にも出場することができます。ただし、1st で出場権を得たプレイヤーは重複して出場権を得ることはできません。
- ・ ランキングへの参加は PS4 版、Switch 版それぞれで一人 1 アカウントとします。同一のハードでの重複エントリーはできません。なお、上位大会の出場権を重複して得ることはできません。
- ・ 該当者に辞退が出た場合はランキングの順に繰り上がりを行います。
- ・ ランキングは大会公式サイトからご確認ください。(https://www.konami.com/pawa/wbsc/en/event/oes)
- ・ 「WBSC eBASEBALL™パワフルプロ野球」の最新データ版を使用してください。
- ・ オンラインマッチにおいては、試合設定、球場、先攻・後攻はゲーム内ルールに準じていただきます。
- ・ 同一の相手との意図的なマッチングなど、運営が不正行為、迷惑行為と判断した場合は失格とします。
- ・ オンラインマッチング時に切断を繰り返すプレイヤーについては、運営の判断により失格等のペナルティを科す場合があります。
- ・ PS4、Switch 各ランキングの上位に入った方々には、弊社内での確認の上、ゲーム内お知らせにてご連絡を差し上げます。また、場合によって補欠候補、もしくは繰り上がりのご連絡を差し上げる場合がございます。

※居住地はゲーム内タイトル画面から△ボタン/X ボタンで確認ができます。

【大会ルール】

- ・ コスト制限:55(投手:40、野手:40)
 - ・ スタジアム:クラウンスタジアム
 - ・ ロックオン:0～3
 - ・ イニング数:3 イニング
 - ・ コールド:7 点
-
- ・ 本大会では以下のキャラクターを使用禁止とします。
 - 涼風 希望(コスト4)

<レギュレーションの管理>

- ・ 本レギュレーションは大会事務局が管理し、事前の予告なく変更となる場合があります。
- ・ 英訳版のレギュレーションと日本語版のレギュレーションに齟齬が発生した場合は、日本語版のレギュレーションを原本とします。

【発行・改訂】

2023年3月1日 初版

2023年3月10日 第2版

2023年3月10日 第3版

2023年3月17日 第4版

2023年3月24日 第5版

2023年4月3日 第6版