

## 『e プレミア 12』 グローバルオンライン予選規則

本規則は 11 月に行われる WBSC 主催の大会「e プレミア 12」代表者を選考する「グローバル予選」のオンライン大会について定めます。

「グローバル予選」はオンライン予選とプレイオフにより構成され、オンライン予選の上位者がプレイオフに進出します。また、「グローバル予選」は 1st、2nd の 2 回開催されます。

### 【日程】

<1st>

- Week1: 2024 年 4 月 15 日(月) 02:00 ~ 4 月 21 日(日) 23:59
- Week2: 2024 年 4 月 29 日(月) 02:00 ~ 5 月 5 日(日) 23:59
- Week3: 2024 年 5 月 13 日(月) 02:00 ~ 5 月 19 日(日) 23:59
- Week4: 2024 年 5 月 27 日(月) 02:00 ~ 6 月 2 日(日) 23:59
- プレイオフ: 2024 年 6 月下旬

<2nd>

- Week1: 2024 年 6 月 24 日(月) 02:00 ~ 6 月 30 日(日) 23:59
- Week2: 2024 年 7 月 8 日(月) 02:00 ~ 7 月 14 日(日) 23:59
- Week3: 2024 年 7 月 22 日(月) 02:00 ~ 7 月 28 日(日) 23:59
- Week4: 2024 年 8 月 5 日(月) 02:00 ~ 8 月 11 日(日) 23:59
- プレイオフ: 2024 年 8 月下旬

※時間表記はすべて JST(GMT+9:00)

### 【参加資格】

- 参加には、PlayStation®4 版/ Nintendo Switch™ 版「WBSC eBASEBALL™ パワフルプロ野球」が必要です。
- ゲームソフト内の「チャンピオンシップ」モードに参加するにはインターネットに接続できる環境が必要です。
- ゲームソフト内の「チャンピオンシップ」モードに参加するには Sony Entertainment Network (SEN) アカウントもしくはニンテンドーアカウントが必要です。
- PS4®でゲームソフト内の「チャンピオンシップ」モードに参加するには PS Plus への加入(有料)が必要です。
- Switch 版からの参加には Nintendo Switch Online への加入(有料)が必要です。
- オンライン予選への参加は自由ですが、プレイオフに進めるのは 2009 年 4 月 1 日以前に生まれた方に限りません。

### 【ランキング】

- 「チャンピオンシップ」モード内で開催される「e プレミア 12 グローバルオンライン予選」にて獲得した、順位ポイント(Qualifier Point: QP)によって順位を決定いたします。

- 各オンライン予選は 1st、2nd の 2 回に分かれ、それぞれでプレイオフを行います。
- 1st、2nd の各オンライン予選は 4 つの Week に分かれており、各 Week は SP (Selection Point) 制によって争われます。
- 各 Week におけるランキングの SP は 10 試合有効ポイント制とし、期間内に行われた試合のうち、獲得ポイントが高かった上位 10 試合の合計得点を計算します。
- 各 Week 終了後、SP ランキングの上位 50 名には QP が付与され、4 週合計で QP が高かった上位 16 名にプレイオフ進出の権利が与えられます。順位ごとの QP は下記の表の通りとします。  
※すでに e プレミア 12 本戦の出場権を持っているプレイヤーがいた場合は、順位を繰り上げます。

<QP ポイント表>

1 位	500	11 位	82	21 位	54	31 位	34	41 位	14
2 位	250	12 位	79	22 位	52	32 位	32	42 位	12
3 位	150	13 位	76	23 位	50	33 位	30	43 位	10
4 位	120	14 位	73	24 位	48	34 位	28	44 位	8
5 位	100	15 位	70	25 位	46	35 位	26	45 位	6
6 位	97	16 位	67	26 位	44	36 位	24	46 位	5
7 位	94	17 位	64	27 位	42	37 位	22	47 位	4
8 位	91	18 位	61	28 位	40	38 位	20	48 位	3
9 位	88	19 位	58	29 位	38	39 位	18	49 位	2
10 位	85	20 位	56	30 位	36	40 位	16	50 位	1

- QP が同率となった場合は、以下の優先順位によって順位を決定します。
  - 1st、2nd の各オンライン予選内で参加した大会のうち、SP ランキングの最高順位が高い方
  - 1st、2nd の各オンライン予選内で参加した大会での最高 SP 値が高い方
  - 1st、2nd の各オンライン予選内で合計勝利数が多い方
  - 抽選
- プレイオフ進出候補の方々には、ゲーム内お知らせを通してエントリーフォームをご連絡いたします。エントリーフォームで記入していただいた個人情報は WBSC が管理します。また、次点の方にも補欠候補、もしくは繰り上げのご連絡を差し上げる場合がございます。

【大会設定】

- オンライン予選は「WBSC eBASEBALL™ パワフルプロ野球」の最新データ版を使用します。
- オンラインマッチにおいては、試合設定、球場、先攻・後攻はゲーム内ルールに準じていただきます。
- チームコストは各 Week で異なる設定となる予定です。詳細は後日公開いたします。
- プレイオフの詳細は後日改めて公開いたします。

**【禁止事項】**

- 同一の相手との意図的なマッチングなど、運営が不正行為、迷惑行為と判断した場合は失格とします。
- オンラインマッチング時に切断を繰り返すプレイヤーについては、運営の判断により失格等のペナルティを科す場合があります。

**【規則の管理】**

本規則は運営が管理し、事前の予告なく変更となる場合があります。

**【発行・改訂】**

2024年3月29日

初版発行