

KONAMI



Contents

ストーリー & キャラクター	03	アクション	08
操作方法	04	／探索	08
ゲームの始め方	05	／攻撃	09
ゲームの進め方	06	／守備・その他	10
ステージ画面の見方	07	旅の書	11
		／マップ	11
		／ステータス	12
		／スキル	13
		／モンスター図鑑	14

このたびは「キャストルヴァニア ロード オブ シャドウ 宿命の魔鏡 HD EDITION」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの取扱説明書をお読みいただけますと、より一層楽しく遊んでいただけます。正しい使用方法でご愛用ください。

©2013 Konami Digital Entertainment Developed by MercurySteam

**警告**

このゲームで遊ぶ前に、Xbox 360® 本体、Kinect® センサー、アクセサリーの取扱説明書をお読みになり、安全と健康についての重要なお知らせをご確認ください。詳しくは www.xbox.com/support をご覧ください。

健康についての重要な警告：光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ゲームを見ている間に、原因不明の光過敏てんかん発作を起こすことがあります。この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔の痙攣（けいれん）、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。

保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

・テレビから離れる ・画面の小さいテレビを使う ・明るい部屋でゲームをする ・疲れているときや眠いときはゲームをしない

あなたやご家族、ご親戚の中に、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。



Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

ストーリー & キャラクター

ガブリエル・ベルモンドと妻マリーとの間に誕生した息子、トレバー・ベルモンドは、生後間もなく母の元から離され、燈光教団によって密かに育てられた。

マリーはその事実を誰にも明かすことなく亡くなり、ガブリエルは自分の息子の存在を知ることはなかった。

その後、ガブリエルの手によって、忌まわしきロード オブ シャドウ等は葬られたが、かつての予言通り、彼は闇へと誘われ、ドラキュラとなった。

そして彼は、山にそびえ立つ巨大な城塞を巣窟にして教団と人類を相手に戦いを繰り広げている。

持って生まれた一族の血筋を知る由もなくトレバーは成人となり、自分の息子をこの世に迎えた。その息子の名は…シモン・ベルモンド。

そして月日は流れ…

ここから始まる物語は、トレバーの息子によって解き明かされる父の雄姿、そしてベルモンド一族の悲劇的な宿命…



Trevor Belmont

トレバー・ベルモンド

燈光教団により幼くして母の下を離れ、戦士として育てられた。亡き母の敵、そして一族の宿敵であるドラキュラを討伐すべく、幼い子供と妻を残してドラキュラ城へ向かう。



Alucard

アルカード

長い眠りから目覚めた吸血鬼。彼は自分の姿に驚愕し、そして自分の宿命を全て悟る。既にその肉体に苦しみや悲しみはなく、強烈な復讐心のみを抱き、元凶の下へ向かう。



Simon Belmont

シモン・ベルモンド

父はドラキュラ城に挑んだまま帰らず、母はドラキュラから自分を守り、亡き人となった。全てを失い一人となったシモンは大人になり、一族の恨みを晴らすべく、ドラキュラ討伐の準備を整えた…。



Gabriel Belmont

ガブリエル・ベルモンド

かつてはガブリエル・ベルモンドと呼ばれていたが、今は強力な吸血鬼、ドラキュラとして世を支配している男。彼は自分を騙していた燈光教団に復讐するため、宣戦を布告する。

操作方法

各ボタンの名前と、操作方法です。
振動機能を楽しむこともできます。

左トリガー

ブロック
シンクロ・ブロック

LB

特殊能力1を使う／解除
旅の書のページ切り替え

左スティック

項目の選択
移動
回避(ブロック中)

左スティック ボタン

(長押しで)レーダーの表示 / 非表示

方向パッド

項目の選択
移動
回避(ブロック中)

BACK ボタン

旅の書の表示

右トリガー

調べる(使用する) ものを掴む
掴み攻撃 フックポイントの利用

RB

特殊能力2を使う／解除
旅の書のページ切り替え

Y ボタン

範囲攻撃

B ボタン

キャンセル サブウェポンを使う

A ボタン

決定 ジャンプ
クイック・リカバリー

X ボタン

直接攻撃

右スティック ボタン

サブウェポンの切り替え

START ボタン

ポーズメニューの表示
ムービースキップ



ゲームの始め方

タイトル画面でAボタンを押し、データを保存する機器を選ぶと、メインメニューが表示されます。いずれかのメニューを選んでください。

冒険を続ける

前回セーブした続きから冒険を再開します。

チャプター選択

クリア済みのチャプターをプレイします。リストからチャプターを選んでください。



ボス・ラッシュ

ボスと次々に戦うモードです。このメニューを選ぶには、一度本編をクリアする必要があります。

ボーナス

ムービーなどを見ることができます。

ムービー	これまでに見たゲーム中のムービーを、もう一度見ることができます。
スタッフロール	スタッフロールを見ることができます。



ランキング

キル数やクリアタイムなどのランキングを見ることができます。LBまたはRBでカテゴリを切り替えることができます。

遊び方 & オプション

遊び方を確認したり、難易度や画面の明るさ、字幕表示の設定などを変更します。

セーブについて

このゲームでは、2つのスロットにセーブファイルを作成できます。ゲーム中、ステージを特定のポイントまで進んだり、設定を変えたりすると、自動的に進行状況が保存されます。

セーブ中はアイコンが表示されるので、本体の電源を切らないでください。セーブデータが破損する恐れがあります。



ゲームの進め方

このゲームでは、物語の進行に応じて操作するキャラクターが交代します。それぞれ使用する武器や能力が異なるので、特徴を活かしてステージを進みましょう。

敵と戦う

ステージではさまざまな敵が出現します。直接攻撃や範囲攻撃を使い分けて倒しましょう。



★ 敵を倒すと

敵を倒すとXPゲージがたまり、満タンになるとレベルが上がります。特定のレベルになると、スキルや新たなコンボを習得します。

また、特殊能力が使えるようになると、敵を倒したときに魔力ゲージが少し回復します。ただし、特殊能力使用中に敵を倒した場合、魔力ゲージは回復しません。

ゲームオーバー

敵の攻撃や仕掛けによるダメージでライフゲージがなくなると、ゲームオーバーです。ゲームオーバーになると、最後にセーブしたポイントからやり直しとなります。

ステージの仕掛け ステージには、調べたり入ったりできる、特別な仕掛けがあります。ここではその一部を紹介します。



生命の泉

調べるとキャラクターのライフゲージを全回復できます。



ワープ装置

中に入ると、特定のエリアまで移動できます。



サブウェポン補給アイテム

樽を壊したりすると出現します。取るとサブウェポンの使用可能数を回復します。



モンスター図鑑カード

取ると、カードに書かれたモンスターを「モンスター図鑑」で確認できるようになります。



魔力の泉

調べるとキャラクターの魔力ゲージを全回復できます。



宝箱

調べるとライフゲージや魔力ゲージ、サブウェポンの使用可能数の最大値が上がります。



亡き騎士の巻物

取るとXPを獲得して、仕掛けや敵の情報を得ることができます。

ステージ画面の見方

ステージ画面には操作しているキャラクターの状態や、現在装備しているサブウェポンの情報などが表示されます。

ライフゲージ

操作キャラクターの体力です。敵の攻撃や仕掛けてダメージを受けると減っていき、なくなるとゲームオーバーとなります。

操作キャラクター



装備中のサブウェポン

現在装備しているサブウェポンと、使用できる数です。

XPゲージ

経験値を表します。敵を倒すとたまり、満タンになるとレベルが上がります。

魔力ゲージ

操作キャラクターの魔力です。特殊能力が使えるようになると表示され、魔力を消費して特殊能力を使えます。

操作キャラクターのレベル

エリアマップ

左スティック ボタンを長押しすると表示 / 非表示を切り替えることができます。

旅の書

旅の書 (BACKボタンで表示) に新しい情報が追加されていると、「NEW」が表示されます。

ボスとの戦闘

ボスとの戦闘時は、画面にボスのライフゲージが表示されます。



ステージを移動するときのアクションです。

壁をつかんだり、フックポイントを利用したりして、すみずみまで探索しましょう。

移動とジャンプ

左スティックを入力した方向に移動します（スティックの傾きに応じてスピードが変わります）。Aボタンを押すとジャンプします。



クライミング

特定の壁やがけはジャンプして掴むことができます。

この状態で移動したい方向に左ス

ティックを入力してAボタンを押すと、飛び移れます。また、左スティックを下に入力してAボタンを押すか右トリガーを引くと、下に降ります。



調べる(使用する)

宝箱や泉などの前で右トリガーを引くと、調べたり、使用したりできます。



ものを掴む

特定のものの前で右トリガーを引くと、掴んで左スティックで押し引きできます。もう一度右トリガーを引くと放します。



泳ぐ

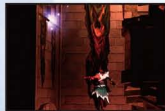
水中では左スティックで泳げます。また、Aボタンを押しながら泳ぐとスピードが上がります。

※水中では空気ゲージが表示され、なくなるとライフゲージが減ってしまいます。空気ゲージは水面に出るか、泡の出ている穴で酸素を補給すると回復します。



フックポイント

右のような光るフックポイントの近くで右トリガーを引くと、チェーンを伸ばしてぶら下がることができます。



※特定のアイテムを手に入れると利用できます。

◆スイングする

フックポイントにぶら下がってAボタンを押すと、振り子のようにスイングし、遠くの足場まで移動できます。

フックポイントからチェーンを外すときは、右トリガーを引いてください。



◆よじ登る

フックポイントにぶら下がって壁に足をつけると、左スティック上下でチェーンをつたって壁を登り降りできます。

直接攻撃、範囲攻撃の2種類が基本的な攻撃方法です。
また、ゲームを進めると、サブウェポンや特殊能力も使用できるようになります。

直接攻撃

Xボタンを押すと正面に向かって攻撃します。



範囲攻撃

Yボタンを押すと自分の周りの広範囲を攻撃します。範囲攻撃を使うと敵の投げたものをそらすこともできます。



サブウェポン

Bボタンでサブウェポンを使います。複数持っているときは右スティック ボタンで切り替えます。サブウェポンは使える回数が決まっており、「サブウェポン補給アイテム」を取ると回復します。



コンボ

直接攻撃や範囲攻撃を連続で当てるとコンボになり、攻撃の動きや威力が変化します。レベルが上がると、コンボはより強力になっていきます。



掴み攻撃

連続で攻撃を当てたりすると敵が気絶して、右のように白く光ることがあります。このとき右トリガーを引くと、掴み攻撃で敵に大ダメージを与えます。



特殊能力

LBまたはRBで特殊能力を使えます（魔力ゲージを消費します）。魔力ゲージは特殊能力を使わず敵を倒すと少し回復し、魔力の泉で全回復できます。



敵の攻撃はブロックや回避で防ぐことができます。
ゲームを一時停止するポーズメニューについても覚えておきましょう。

ブロック

左トリガーを引いている間は、敵の攻撃をブロックすることができます。
ただし、強力な敵や攻撃の場合は、ブロックを破られてしまうことがあるので注意が必要です。



◆シンクロ・ブロック

攻撃を受ける瞬間に左トリガーを引くと、シンクロ・ブロックとなります。成功するとダメージを防ぐだけでなく、敵をひるませられるので、反撃の大きなチャンスとなります。



回避

左トリガーを引きながら左スティックを左右いずれかに入力すると、入力した方向に移動して、敵の攻撃を避けることができます。



クイック・リカバリー

敵の攻撃を受けて吹き飛ばされたとき、地面につく瞬間にAボタンを押すと、すばやく体勢を立て直すことができます。



ポーズメニュー

ステージでSTARTボタンを押すと、ゲームが一時停止され、ポーズメニューが表示されます。ポーズメニューでは遊び方を確認したり、設定を変更したりできます。



BACKボタンを押すと、「旅の書」を表示します。
 マップ画面ではプレイしたことのあるエリアや、ステージの構造を確認できます。

アイテム情報

数字は発見したアイテム／ステージ
 全体のアイテム総数です。

全体マップ

左スティックで選択でき、現在の位
 置や目標の位置がわかります。



ページ

LBまたはRBを押すと、旅の書の
 ページを切り替えます。



エリアマップ

プレイしたエリアの地図です。目標
 の場所や秘密がある場所にはマーク
 が表示されます。右スティック ボタン
 を押すと、特定のガイドの表示／非
 表示を切り替えます。

メモを残す

マップ画面では、メモを残したいエリアでAボタンを押してからXボタンを押すと、エリア
 マップ上に印をつけてメモを残せます。メモを消すときはYボタンを押してください。
 ※メモには英数字のみ入力できます。



ステータス画面では、操作キャラクターや現在の持ち物(武器、サブウェポン、特殊能力)について、さまざまな情報を確認できます。

現在のレベルと XP ゲージ

操作キャラクター

通常武器

直接攻撃や範囲攻撃のときに、キャラクターが使う武器です。選ぶと、それぞれの効果などを確認できます。

サブウェポン / 特殊能力

使用できるサブウェポンと特殊能力が表示されます。

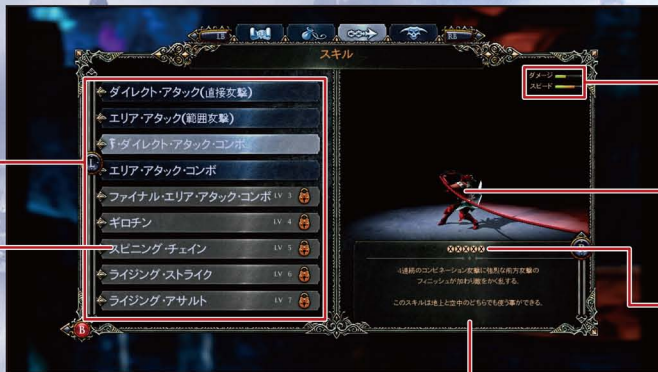


選択中のステータス

選択中のステータスの説明

右スティックでスクロールします。

スキル画面では、これまでに習得したスキルを確認したり、新たなスキルを取得するレベルを確認できます。



スキルリスト

左スティックでスクロールします。

まだ習得していないスキル

表示されているレベルになると、習得することができます。

ダメージ/スピード

スキルで与えるダメージと、発動するときのスピードがゲージで表示されます。

アニメーション

選択中のスキルを発動したときの、キャラクターのアニメーションが表示されます。

操作方法

選択中のスキルを発動するための操作方法が表示されます。

選択中のスキルの説明

右スティックでスクロールします。

旅の書／モンスター図鑑

モンスター図鑑の情報は、ゲーム中に「モンスター図鑑カード」を手に入れると増えていきます。



モンスターリスト

左スティックでスクロールします。

未解放のモンスター

モンスター図鑑カードを手に入れると、情報を見られるようになります。

モンスター

回転したり、拡大／縮小して鑑賞することができます。

モンスターの説明

右スティック ボタンを押すと、弱点を確認することができます。

おことわり

コナミデジタルエンタテインメントでは、お客様により安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改善をおこなっております。そのため、オンラインによる品質改善やお買い上げ時期によって同一商品にも多少の違いが生じる場合がありますので、ご了承ください。なお、改善内容については、お答えできない場合がございます。

アップデートについて

このゲームでは、快適にプレイできたり、より楽しんでいただくためにインターネット環境を利用した各種アップデートを提供することがございますので、インターネット環境の準備を推奨しております。なお、インターネット環境が準備できず各種アップデートが受けられなくてもコナミデジタルエンタテインメントはその責任を負いかねます。ご了承ください。

※本製品をプレイするにあたって、ご使用になるテレビによっては画像と実際の操作とのタイミングが合わない場合がございます。
この場合テレビを製造した会社などにゲームプレイに適しているかお問い合わせください。

株式会社 コナミデジタルエンタテインメント 〒107-8324 東京都港区赤坂9-7-2

商品に関する お問い合わせ

ご注意: ゲームの攻略
方法、裏技等に関する
ご質問にはお答えで
きません。

メールでのお問い合わせ **お問い合わせ総合案内** www.toiawase.konami.jp

電話でのお問い合わせ **お客様相談室**  **0570-086-573**

受付時間 平日 午前10:00～午後6:00 ●ナビダイヤルは全国どこからでもご利用いただけます。(携帯可)
●ナビダイヤルをご利用頂けない方は03-5771-0517にご連絡ください。

おねがい: 12才までのお子さまは、ほごしやのかたといっしょに、おといあわせください。