



募集要項

名称： Indie Games Connect 2022(以下、IGC2022)

開催日時： 2022年6月26日(日) 11:00~17:00

内容： デジタルインディーゲームのオフライン展示および即売会

会場： コナミクリエイティブセンター銀座2階 esports 銀座 studio
(住所：東京都中央区銀座一丁目11番1号)

出展費用： 無料

募集スペース数： 60スペース

* 直接参加のみ

* 募集スペースを超える応募があった場合は抽選となります。

出展スペース： 机1本(180cm×60cm) および椅子2脚での展示スペースとなります。

* 当日の配置については一任させていただきます。

Wi-fi 機器の利用： ご利用いただけます

出展申し込みの流れ

申し込み期間： 2022年3月14日(月)~ 4月22日(金)

抽選結果のお知らせ： 2022年4月28日(木) 当選者の方にのみ「応募フォーム」にいただいたメールアドレスに
当選通知をお送りいたします。

応募前にご用意いただくもの

1. ゲームの内容がわかる動画（録画時間：3分程度）を YouTube に公開、または限定公開いただき アップロード先の URL を記載できるようご準備いただきます

・IGC2022 の出展につきましては抽選方式としておりますが、抽選前に成年向けの内容がないか、または展示にあたり 不適切な内容になっていないかなどの事前チェックをさせていただきます。

・ご応募いただきました動画は、抽選前の事前チェック段階では、当社内でのみ確認し、公開等を行いません。

・作品の完成度や規模によっては収録時間を満たせない事情が生まれるケースも踏まえ、上記事前チェックが可能な内容であれば3分未満の動画も受け付けいたします。

2. 上記ゲームの静止画像、またはサークル等の紹介となります静止画像（当選者のみ） ファイル形式：jpg または png
サイズ：横 400px、縦 520px ファイル容量：200KB 以内

・静止画像は出展に当選された方のみ必要となります。

・当選通知メールにてご案内する方法で静止画像をご提出いただき、IGC2022 公式ホームページの「出展ゲーム一覧」ページにて使用いたします

なお、当選者の動画および静止画像につきましては、皆様の制作されたインディーゲームの魅力をより多くの方にお届けするため、以下の範囲で使用させていただきます。

・本 HP 上の「出展ゲーム一覧」ページ

・WEB 上および紙媒体のパンフレット

・イベント当日のスクリーンによる映像展示

出展申込・出展参加に関する注意事項

出展のお申込みについて

IGC2022 の申し込みはオンラインのみとなります。郵送では受け付けておりません。

抽選について

応募者多数の場合、出展者は抽選となります。

ただし、応募フォームに記載漏れ等の不備があった場合、落選とさせていただきますのでご了承ください。

当選者へのご案内

当選通知と共にイベント当日のご案内をお送りいたします。

イベント当日の開場前に入館証明となりますストラップをお渡しいたしますので、当選通知のコピーまたは表示可能なデバイスをお忘れのないようお願いいたします。

出展キャンセルについて

当選後のキャンセルは「不可」といたしますので、応募前にスケジュール等参加可能のご確認を必ず行った上でご応募ください。

IGC2022 当日にキャンセルされました場合は、次年度以降のイベント開催にご応募いただきましても落選とさせていただきます。

なお、どうしてもやむを得ない事情によりキャンセルしなければならない場合は、IGC2022 公式ホームページ下段の「[お問い合わせ](#)」フォームよりご相談ください。

開催の中止について

天災、不慮の事故などのやむを得ない事情や当社側の都合により、IGC2022 の内容が変更、中止になる場合があります。

新型コロナウイルスの感染状況に伴い、国・自治体・公的機関からの自粛要請や感染症対策の基本方針に沿った対応を行う判断によって、開催を中止する場合があります。

その場合、本HPに掲載すると共に応募フォームに記載いただいたメールアドレスに中止のお知らせをいたします。

IGC2022 を変更または中止した場合でも、当社は、出展者が IGC2022 の参加のために要した費用その他発生した損害等について補償いたしません。

イベント会場での注意事項

イベント会場での注意事項

会場では、当社、協賛企業および当社の指定する第三者（以下「当社等」といいます）が、出展者の展示物および販売物を撮影もしくは収録すること、または出展者に取材のご協力をお願いすることがあります。

出展者は、撮影または収録された写真、映像、取材の結果制作される記事等を、当社の Web サイトまたは各種メディアの媒体等で利用することを許諾するものとします。

肖像の利用についてはご本人の許可を得た上で利用、またはモザイク等で加工して利用する事をご了承いただけますようお願い申し上げます。

会場では出展者全員に常に入館ストラップを着用いただきます。

（入館証は 1 展示スペースにつき 2 名までの発行といたします。）

次の行為は禁止いたします。

- ・会場以外への立ち入り
- ・本人の許可のない、会場での録音、録画、ライブ配信、スライド撮影
- ・会場での飲食。ただし、蓋付きの飲み物に限り、出展者自身の展示スペース内に持ち込みいただけます。
- ・会場での営業活動、公序良俗に反する行為、政治および宗教活動に関する行為、その他違法行為

当社が不適切と判断した場合はご退場いただき、以後参加をお断りする場合があります。

会場での感染症対策につきましては、IGC2022 公式ホームページ内[「新型コロナウイルス感染症対策について」](#)をご参照ください。

出展スペースの利用について

出展スペースの利用につきましては、以下の点を遵守いただきます。

- ・あらかじめ決められた場所以外への展示や頒布物等の荷物を置かないこと
- ・通路にはみ出す展示や来場者側への椅子の設置を行わないこと
- ・会場内の設備および床・壁などを傷つけないこと

その他の利用詳細は、当選されました出展者に別途ご案内いたします。

その他の注意点

● IGC2022 への応募および出展にかかる一切の費用は、出展者のご負担となります。

● 出展タイトルや出展者の紹介を目的とした当社およびメディア各社によるイベント当日の取材記事等に以下の情報が掲載されるため、出展者は、「IGC2022 申し込みフォーム」ならびに「IGC2022 出展要項」(PDF ファイル)に記載されている「応募フォームの情報取り扱いについて」、「応募フォームの動画および画像の取り扱いについて」、「協賛企業への情報提供について」他で定めた利用目的に限り、利用することを了承するものとします。

- ・開催当日に撮影された出展者の展示物、販売物の映像または画像等
- ・応募フォームに記載いただいた情報、動画および静止画像等

なお、肖像の利用についてはご本人の許可を得た上で利用、またはモザイク等で加工して利用する事をご了承いただけますようお願い申し上げます。

● 当社は、会場での出展者または来場者間のトラブル、金銭および所有物等の盗難、紛失、破損等について、一切の責任を負いません。

● IGC2022 への応募もしくは出展によって発生した、または理由の如何を問わず IGC2022 に参加できなかったことにより発生した損害、損失および不利益等に関し当社が責任を負う場合、その責任の範囲は、その者に生じた現実かつ直接の損害に限るものとします。

当社は、当社の予見の有無にかかわらず、特別の事情から生じた損害、逸失利益、間接損害その他の損害について一切の責任を負わないものとします。

ただし、当該損害が当社の故意または重過失により生じた場合はこの限りではありません。

応募フォームの情報取り扱いについて

応募フォームに記載いただいた以下の項目は、本 HP の「出展ゲーム一覧」ページならびに WEB 上および紙媒体のパンフレットにて公開されます。

- ・サークル・その他団体名
- ・ハンドルネームまたはペンネーム
- ・ゲームジャンル
- ・ゲームタイトル
- ・ゲームの詳細説明
- ・公開用プロフィール
- ・Web ページ URL
- ・応募時にご提出いただいた動画および静止画像

また、上記内容につきましては、IGC2022 の協賛企業およびゲームに関する情報サイト等への提供を行う可能性があります。

応募いただきました時点で、上記項目についての公開及び提供にご同意いただいたものとみなします。

応募フォームの動画および画像の取り扱いについて

以下にあてはまる動画は、応募の対象外とし、落選といたします。

- ・IGC2022 の主旨・テーマに沿っていないもの（展示・販売物として相応しくないと当社が判断するもの）
- ・第三者の肖像権や著作権、その他知的財産権を著しく侵害するものまたはそのおそれがあるもの
- ・第三者への差別、誹謗中傷、脅迫に該当するものまたはプライバシー、人権等を侵害するものもしくはそのおそれがあるもの
- ・当社の名誉、信用を傷付け、信頼を著しく毀損するもの
- ・その他法律、法令、公序良俗に反する行為、またはそのおそれのある行為を含むもの

ご応募いただきました動画は、抽選前の事前チェック段階では、当社内でのみ確認し、公開等はいりません。

しかしながら当選者の動画および静止画像は、当社は次の使用範囲において、当選者への事前確認を要せず使用することができます。

使用範囲：本 HP 上の「出展ゲーム一覧」ページならびに WEB 上および紙媒体のパンフレット
イベント当日のスクリーンによる映像展示

協賛企業への情報提供について

後日応募いたします協賛企業相談会を希望された場合、フォームに記載いただいた以下の項目を、相談内容の回答準備のために、あなたが選んだ相談先企業に提供します。

当該情報の利用期限は IGC2022 開催日の 30 日後までです。

- ・サークル・その他団体名
- ・サークル・その他団体名（フリガナ）
- ・ハンドルネームまたはペンネーム
- ・ハンドルネームまたはペンネーム（フリガナ）
- ・ゲームジャンル
- ・ゲームタイトル
- ・ゲームの詳細説明
- ・公開用プロフィール
- ・Web ページ URL
- ・動画（3 分以上）保存先 URL
- ・相談内容・アピールポイントなど

個人情報の取り扱いについて

当社は、出展者の個人情報（応募フォーム入力情報、並びに展示物・販促物等）を、次の当社の個人情報等保護方針に従って取り扱い、当該個人情報等保護方針に定める利用目的の他、IGC2022 の抽選および連絡（当選通知の発送を含む）、イベント運営（出展者紹介、協賛企業相談会含む）、「イベント会場での注意事項」および「応募フォームの動画および静止画像の取り扱い」に記載の用途にて取り扱いさせていただきます。

[個人情報等保護方針](#)

問い合わせ先

IGC2022 に関するお問い合わせは、IGC2022 公式ホームページ下部にございます「[お問い合わせ](#)」リンクより
お願い申し上げます。