

KONAMI



協力プレイの設定方法

ホスト



メインメニューから「ストーリー」を選び、画面右下の「協力プレイ」をタップします。



「あなたのゲームに招待」を選びます。



ゲスト

ゲスト側はゲームを起動したまま待機。



待機中



🐸 ホスト



招待通知を送る

🔍 検索条件

- ・自分の近くににいる
- ・アプリを起動している
- ・GameCenter の「近くのプレイヤー」設定を ON にしている
- ・同じ Wi-Fi ネットワークに接続している

プレイヤーを周辺から検索し、協力プレイする相手を選んで招待を送ります。



招待を送ったら、ゲストが承認するのを待ちます。

🐸 ゲスト



「Game Center」から通知が来たらタップして招待を受けます。

🐸 **ホスト**

待機中

成功🎵



接続成功すると、相手のニックネームが表示され協力プレイを開始します。

🐸 **ゲスト**



招待を受けると、相手との接続を開始します。

成功🎵



接続成功すると、相手のニックネームが表示され協力プレイを開始します。

🐸 ホスト



ステージ選択

ステージを選ぶと相手に承認依頼が送られます。

承認依頼

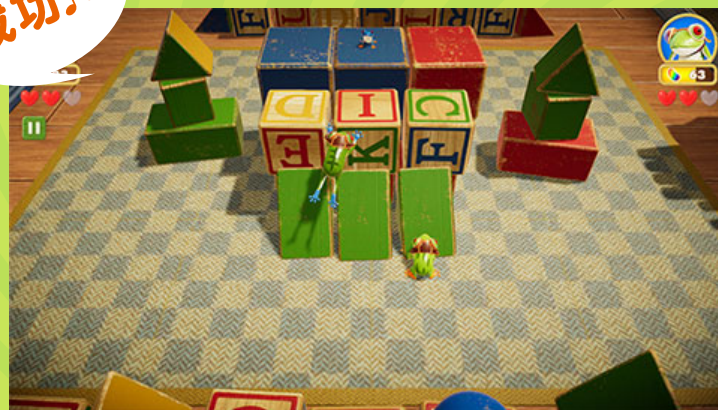
協力プレイ中のステージはホスト側でもゲスト側でも選択可能。
ゲスト側でステージを選択する場合はホスト側が承認します。

🐸 ゲスト



送られてきた依頼を承認します。

成功🎵



ホスト側の画面にゲストが参加して一緒にゲームを始めます。



ゲスト側の端末はコントローラーとして使用します。
(ゲーム画面は表示されません)

🐸 ホスト



ステージクリア時の報酬はシングルプレイ時と変わりません。
ステージを選んだプレイヤーの操作で先に進みます。



メニューに戻ります。
マルチプレイの接続は維持されるので、そのまま次のステージへ進むことができます。

🐸 ゲスト



ステージを手伝った際のボーナス報酬としてコインを獲得します。ステージを選んだプレイヤーの操作を待って先に進みます。



メニューに戻ります。
マルチプレイの接続は維持されるので、そのまま次のステージへ進むことができます。

協力プレイの終了

協力プレイはホスト・ゲストのどちらからでも終了できます。
協力プレイ中に「協力プレイ」メニューに入り「協力プレイをおわる」を選択すると終了する事ができます。

